**PLAN DE CLASE**

**PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. IED: COLEGIO ANTONIO GARCIA (IED) (ANTONIO GARCIA) | | 2. NOMBRE INSTRUCTOR: | **Sandra Yulieth Quintero León** |
| 3. FECHA: | 2021-05-28 | 4. HORA: | Viernes,08:00:00,09:30:00 |
| 5. CENTRO INTERÉS: | PATINAJE | 6. Nº DE SESIÓN: | 4 |
| 7. LOCALIDAD: | Ciudad Bolívar | 8. Nº DE SEMANA: | 2 |
| 8. ZONA: | 3 | 9. CICLO: | 3 |

**DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO**

**MOTRÍZ :**
Vivenciar diversos juegos que favorezcan las habilidades básicas en los niños como lo es caminar, correr, reptar, rodar y además de esto potenciar las capacidades sensoriomotrices

**COGNITIVA :**
Realizar diversos movimientos los cuales contribuyan a la mejora de las habilidades básicas como los son caminar, correr, reptar y rodar

**PSICOSOCIAL :**
Evidencia respeto y comprensión sobre el tema de igualdad de genero que se ha venido trabajando durante las sesiones

**LUDICA :**
Desarrollar una ambiente de confianza y recreación entre los estudiantes y la docente por medio de las diferentes actividades planteadas, al igual que generar por medio del juego un aprendizaje de las diversas habilidades básicas

**TEMA :**
Habilidades basicas, capacidades sensoriomotrices, igualdad de genero

**SUBTEMAS :**
Caminar, reptar y rodar, igualdad.

**IMPLEMENTACION :**
Un acompañante, un costal o bolsa grande, objetos pequeños, dos baldes o cocas

**FASES**

**FASE INICIAL :**
ACTIVIDADES
1) Se iniciará con movilidad articular. 2) Después en su espacio delimitado irán imitando la forma en la que hacen y andan diferentes animales (gallinas, cocodrilos, arañas, canguros, etc) las veces que la docente le indique. 3) Se jugara a espejito en donde en parejas uno empezara a imitar al otro haciendo exactamente lo que el quiera que haga, esto se hará durante dos minutos y después se cambiara y el que estaba imitando pasa a dirigir y se podrá repetir dos veces cada uno dirigiendo.

TIEMPO
30 minutos

**FASE CENTRAL :**
ACTIVIDADES
1) con bolsas o costales se jugara en parejas a hacer carreras de un lado al otro primero sin ningun objeto y despues manipulando un objeto ya sea una pelota pequeña o una media en forma de pelota. 2) JUEGO CARRERA DE CONEJOS: Consiste en poner un objeto pequeño entre las rodillas y saltar con los dos pies hasta llegar a la meta, donde habrá un recipiente de plástico en el que deberán encestar el objeto dejándolo caer desde las rodillas sin cogerlo con las manos. Si el objeto llega a caer por el camino el participante deberá volver al punto de partida y comenzar de nuevo. El ganador será quien logre hacer la mayor cantidad de cestas en 8 minutos. Invita a tus familiares y amigos en casa a jugar contigo.

TIEMPO
30 minutos

**RETO :**
ACTIVIDADES
Ahora se hará la carrera de conejos cronometrado donde el que logre coger mas elementos y llevarlos al otro lado en un minuto gana

TIEMPO
10 minutos

**FASE FINAL :**
ACTIVIDADES
se realizara estiramiento de todos los segmentos corporales y posteriormente se realizara una actividad sobre el respeto hacia el genero (sopa de letras)

TIEMPO
20 minutos